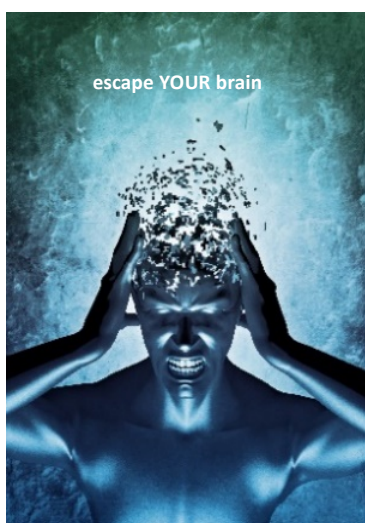


# escape YOUR brain



"escape YOUR brain" ist ein **Cross-Media Escape Game** in welchem ihr einen Patienten mit **Schädelhirntrauma** dabei helfen müsst, seine Sinne und somit sein **Bewusstsein zurückzuerlangen**.

**Locked-in-Syndrom** - Wach und bei Bewusstsein, jedoch vollkommen gelähmt. **Gefangen im eigenen Körper** kann man sich weder bewegen noch sprechen. Somit gibt es keine Möglichkeit mit der Umwelt zu kommunizieren. Euch bleibt bei „escape YOUR brain“ nur **eine bestimmte Zeit**, um zu beweisen, dass der scheinbar tote Patient noch lebt, bevor dieser zum Organspender wird.



Schlüpft in die Rolle des **behandelnden Arztes**, des **Diagnostikers** oder des **Patienten** selbst und löst in **VR, AR** oder über ein **Mobile-Interface** Rätsel und Aufgaben. Kombiniert Hinweise, lasst euch nicht von Sinneswahrnehmungen täuschen und arbeitet zusammen gegen die Zeit. Ganz nebenbei lernt ihr dabei interessantes Wissen zum **Thema "Gehirn"** kennen.

Dabei könnt ihr **ortsunabhängig** voneinander spielen. Entscheidet euch für ein XR Device und somit eine Rolle.

VR	Überwinde das Trauma und erlange deine Sinne zurück
AR	Hilf dabei die richtigen Behandlungsmethoden durchzuführen und den Patienten zu retten
Mobile	Erhalte Zugang zur Datenbank und hilf dabei den Patienten zu retten

Via Voice Chat und Co. könnt ihr dann mit euren Mitspielern kommunizieren und Informationen austauschen.

Wir stellen euch alle benötigten Materialien zur Verfügung, inklusiver physischer Objekte, denn jede Rolle bekommt ein **spezifisches Box-Set** mit allen notwendigen Materialien für das Escape Game. Somit kannst du „escape YOUR brain“ immersiv und auf eine ganz neue Art erleben.

„escape YOUR brain“ kann dabei in VR über die **Oculus Quest 2**, in AR über die **AR Haori** oder ein Mobile-Interface, also **Handy oder Tablet** erlebt werden.



AR: Haori Mirror

VR: Oculus Quest

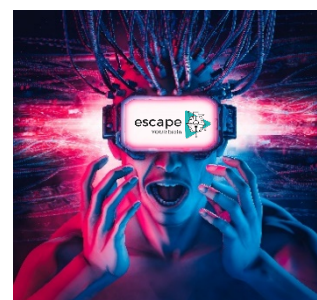
Mobile

Dabei werden für jedes Device **spezifische Technologien und Interaktionsmöglichkeiten** hervorgehoben und in den Fokus gestellt, um das Rätseln spannend zu gestalten.

Das Escape Game "escape YOUR brain" wird im Zuge einer **Forschungsarbeit** an der **FH Joanneum** entwickelt. Besonderer Fokus wird dabei auf die **Kollaborationsmöglichkeiten zwischen VR, AR, und Mobile-Interface**, den **spezifischen Interaktionsmöglichkeiten** jedes XR Devices sowie die **Wissensvermittlung über Gamification** gelegt.

**Unterstützt und gefördert** wird die Forschungsarbeit „escape YOUR brain“ (AR/VR/XR Gamification) von der **FFG** (<https://projekte.ffg.at/projekt/3984485>), sowie **ICON** (ICON - Immersive Co-Creation Hub), welche innovative Ansätze für virtuelle, kollaborative Interaktionsformen zu XR-Szenarien untersucht und entwickelt.

**Locked-In-Syndrom**  
**Gefangen im eigenem Körper! Schaffst du es rechtzeitig zu entkommen?**



**Ansprechpartner:**  
 Informationsmanagement  
 Digitale Medien Technologien  
 FH-Prof. DI Dr. Alexander K Nischelwitzer  
 T: +43 (0)316 5453 8516  
 M: +43 (0)664 344 1916  
 E: [alexander.nischelwitzer@fh-joanneum.at](mailto:alexander.nischelwitzer@fh-joanneum.at)

**Projektteam:**  
 Dipl.-Ing. Dr. Alexander Nischelwitzer  
 Gerhard Zeisler, BSc  
 Gerhard Zwickovits  
 Pia Somogyi, MA  
 DI (FH) Sandra Schadenbauer  
 Sebastian Weiland, BSc  
 Thomas Fuchs, BSc

**Unterstützung:**  
 Andreas Jocham, MSc  
 Bernhard Guggenberger, MSc  
 Dr. Helmut Ritschl

**Kontakt:**  
 FH JOANNEUM Gesellschaft mbH  
 Institut Informationsmanagement  
 Eckertstraße 30i  
 8020 Graz, Österreich



<https://www.fh-joanneum.at/>



<http://www.fh-joanneum.at/ima>  
<http://www.fh-joanneum.at/aim>



<https://exhibits.fh-joanneum.at/>



Immersive Co-Creation Hub



<https://www.ffg.at/>